<u>Visual Basic 2005 への変換手順</u>

当社の製品に付属してる Windows 用のサンプルプログラムは、Visual Basic 6.0(以下 VB6)で記述されています。

現在、入手可能な開発環境である Visual Basic 2005(以下 VB2005)で参照する場合は、 形式を変換する必要があります。

基本的には、VB2005で自動的に変換されますが、使用されているコンポーネントが 参照できる場所にインストールされていないと、エラーが出て変換されない場合がありますので、 以下の手順を参考に、サンプルプログラムをインストールしてから参照してください。

手順は、USB IF BOX に収録されている「DC モータユニット」を例に説明しています。 また、VB2005 はあらかじめインストールされていることを前提としています。

1. インストールまでの手順





インストールが完了したら、 スタートメニューの 「Dengineer」フォルダに インストールしたサンプルが 登録されていることを確認します。

この場合は、 「DC_Motor_Unit」です。

このプログラムを実行すれば、目的のサンプルが動作します。

インストールは以上です。

2. VB2005 でのプロジェクト起動

サンプルプログラムのソースの確認や編集は VisualBasic にて行なうことになりますが、 VB6 で記述されているため、VB2005の形式に変換する必要があります。

変換は、ほぼ自動的に行なわれます。前述のインストールを行なった後で、以下の手順を参考に プロジェクトを開いてください。

まず、目的のサンプルのプロジェクトー式を付属の CD-ROM からハードディスクにコピーします。 ここでは、コピー先として、「I:¥work¥vb_projects」というフォルダを作り、その中へコピーしています。

2		
📮 Ľ¥work¥vb projects		
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) お気に入り(A) ツール(D) ヘルブ(H)	10	
🚺 🔇 戻る・ 🕥 - 🏂 🔑 検索 🌔 フォルタ 🛄・	1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1	
アドレス(D) C I#work#vb_projects	💙 🛃 移動	
ファイルとフォルダのタスク 多		
2010		
vb_projects ファイル・フォルダ		
更新日時:2008年6月12日、1604		
O#src		
ファイル(D 編集(E) 表大(2) お気に入り(A) ツール(D ヘルプ(H)		<u></u>
🜍 戻る + 🕥 - 🏂 🗙 検索 🍋 フォルタ 🖽 -		
アドレス(D) 😂 Q.Warc		🖌 🏹 移動
ファイルとフォルギのタスク ※ 二人/ ロ・ロ・ノネボックス		
	CD-ROM から	
その他		
詳細		
DCモータユニット ファイル・フォルダ 一プジタル温度計ポード		
更新日時: 2008年6月11日、20:26 國 f00.frm		
I DOWX		
I MSSCOPRJSCC Ct Project00exe		
Project00 PDM Project00 PDM Project00 PDM		
i Project00xbw		





3. 変更点についての有益な情報

Visual Studio 2005 には、オンラインヘルプが付属されており、その中に、 「Visual Basic 6.0 ユーザー向けのヘルプ」というものが収録されています。

当社のサンプルプログラムのオリジナルとの違いや、おかしな動作をした時の対処のしかたについて、 参考になると思います。

オリジナルの VB6 のものから VB2005 へ適切に変換されなかった部分も、少なからず存在すると思われますので、このヘルプを活用して、修正することをお勧めします。

こうした作業により、VB2005というプログラミング言語についての理解が、より深まることでしょう。

Ø Visual Basic 6.0 ユーザー向けのヘルプ - Microsoft Visual Studio 2005ドキュメント - Microsoft Document Explorer 🛛 🔲 🖾			
ファイル(E) 編集(E) 表示(V) ツール(I) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)			
🔆 🕜 戻る(B) 🕤 📝 🍓 🔩 A [*] 🔘 カテゴリから検索(D) 🔹 🔍 検索(S) 🔥 キーワード(D) 🧒 目次(C) 👿 ヘルブのお気に入り(P) 📑 📿 🌚 質問(A) 🗞 🧏 🖕			
目次 → ╄ ×	/Visual Basic 6.0 ユーザー向けのヘルプ ・ ×		
フィルタ条件(1):	URL: ms-help://MS.VSCC.v80/MS.MSDN.v80/MS.VisualStudio.v80.ja/dv_vbvers/html/ee58e3b4-a0bc-4cfc-b; 👻		
Visual Basic 💌	Visual Basic の概念		
 目次 イルタ条件①: Visual Basic 開発ツールと言語ドキュメント Visual Studio の統合開発環境 使用する技術とツールの決定 Windows ペースのアブリケーション、コンポーネント Visual Studio での NET Framework プログラミン Visual Basic の クログラミン Visual Basic 60 ユーザー向けのヘルプ Visual Basic 70 クリケーションの開発 Visual For 90 Visual Studio Team System ドキュメント エンターブライズ サーバーと開発 Uffice ソリューションの開発 Web の開発 Win32 と COM の開発 E Aution Team System Explorer (Aution Team System Explorer) (Aution Team System Explorer) (Aution Team System Field) (Aution Team Field) (Aution Team Field) (Aution Team F	Visual Basic 6.0 ユーザー向けのヘルブ< ×		
	<u>デバッグ (Visual Basic 6.0 ユーザー向け)</u> デバッグの変更点		
	セットアップと配置 (Visual Basic 6.0 ユーザー向け) セットアップおよび配置の変更点		
	<u>ローカリゼーションとグローバリゼーション (Visual Basic 6.0 ユーザー向け)</u> ローカライゼーションの変更点		
	<u>Windows API プログラミング (Visual Basic 6.0 ユーザー向け)</u> Windows API. へのアクセス方法の変更点		
	<u>レジストリ アクセス (Visual Basic 6.0 ユーザー向け)</u> レジストリ値の設定および取得の変更点		
	<u>定数の対応関係 (Visual Basic 6.0 ユーザー向け)</u> Visual Basic 2005 で変更された定数の変更点		
< ×	オブジェクト ライブラリと名前空間 (Visual Basic 6.0 ユーザー向け)		
③目次 ふキーワード 「国へルブのお気に入り Visual Basic 0.0 のイリンエジド ライフラリと Visual Basic 2003 の名前主面の相違点と類以点			
ページが表示されました			